



FICHE DE PERSONNAGE

No de fiche : _____

Nom du personnage : _____ Prénom : _____ Nom : _____

Race : Béliandre Illystérien Korrigan Onoghur Entité priée : _____
 Caedhlan Manouche Corvu Quésali _____
 Feiniq Maorling Vikakis Vaettyr _____
Historique approuvé :
(+1 point de talent)

STATISTIQUES

Points de talents totaux : _____ Points de talents restants : _____ Points de réputation : _____
Points de vie : _____ Potentiel : _____ Points d'actions : _____ Autres points : Type : _____ , Quantité : _____
Points de déchéance : _____ Points de décrépitude : _____

OUVERTURE

Procédure : - Vérifier le paiement du joueur - Acheter les nouveaux talents - Remettre les possessions sur sa fiche au joueur (monnaie, objets)
- Remettre l'argent gagné entre l'évènement - Vérifier et approuver les armes et armures.

Argent à remettre : _____ Artisanat : _____ OU Rang social ou Rang hiérarchique : _____
(base : 2 sous par évènement) Sou ou Quintessence à donner à chaque GN : _____ Sou ou Quintessence à donner à chaque GN : _____

FERMETURE

Procédure : - Entrer l'argent et les possessions du joueur dans sa fiche - Récolter et compiler les points de réputation
- Entrer les points de déchéance (si applicable) - Ajouter un point de talent à la fiche du joueur (ce point est utilisable à sa prochaine ouverture de fiche).

Monnaie totale : Wampums : _____ Sous : _____ Écus : _____ Pistoles : _____ Dinars : _____ Couronnes : _____
Quintessence : Printemps : _____ Été : _____ Automne : _____ Hiver : _____ Vaettyr : _____

POSSESSIONS

Objets spéciaux, magiques et de quêtes :

(Ces objets doivent avoir un code d'objet auprès de l'animation, et, s'ils appartiennent à l'animation, être rangés dans un sac portant le nom du joueur)

_____	_____	_____
_____	_____	_____

Possessions :

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

TALENTS ET SORTS

Talents : (coût du talent dans la boîte)

Points de talents utilisées: _____

_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>

Sorts, rituels, messes et invocations \ Recettes (alchimie, artificier): (niveau du sort :débutant = 1, initié = 2, maitre = 3) École(s): _____

_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>
_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>	_____ <input type="checkbox"/>